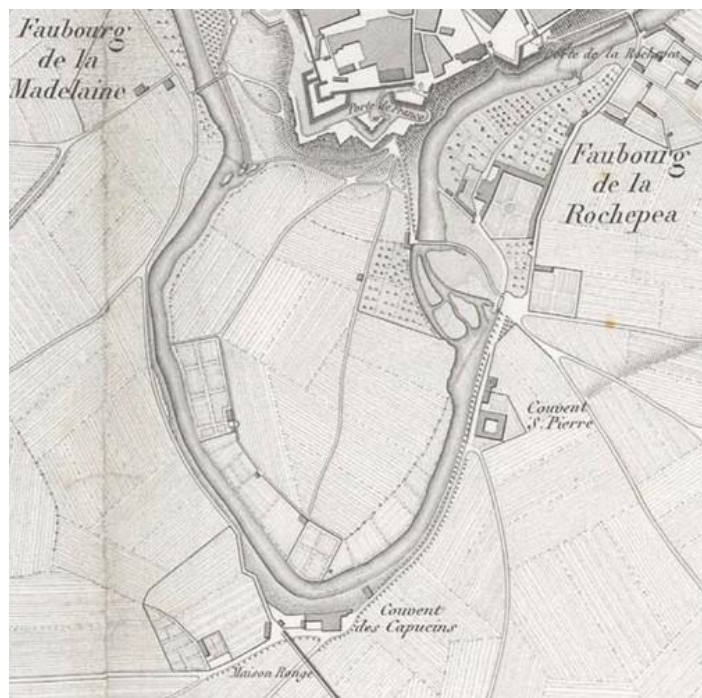


# 3ª Prueba Popular de Orientación 2025 - 2026

**24 de mayo de 2026, domingo.  
Parque de ARANZADI**



## BOLETÍN FINAL

Organiza



Colabora



## Lugar y fecha

El **24 de mayo de 2026, domingo**, se celebrará en el **Parque de Aranzadi** la 3ª prueba de la Liga Popular de Orientación Navarra 2025 - 2026.

## Localización

Centro de competición: Centro de Formación de Aranzadi. <https://g.co/kgs/m1AVbwr>

## ¿Sabías que...?

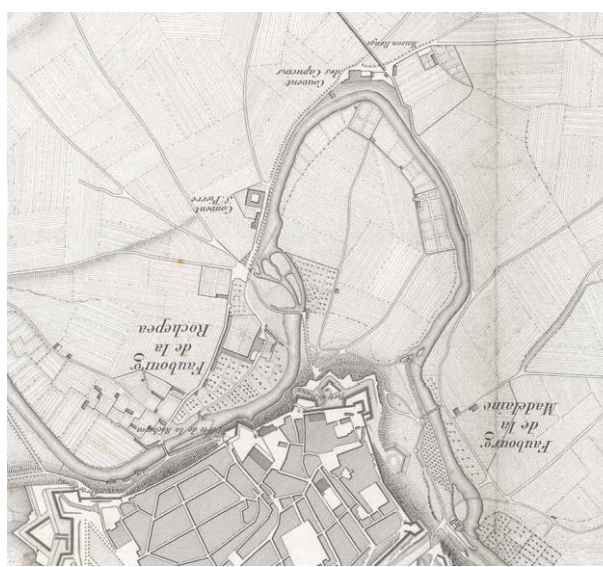
...El paisaje que nos rodea forma parte de nuestra cultura, es testigo de la historia y fuente de riqueza para el desarrollo de las comunidades cercanas.

...Uno de los mapas donde hacemos orientación se ubica en el Monte Ezkaba, esta zona se usó como punto de explotación de piedra para la construcción de edificios en la cuenca de Pamplona. En las huertas de Aranzadi existen edificios que se han construido con piedra de ese monte.

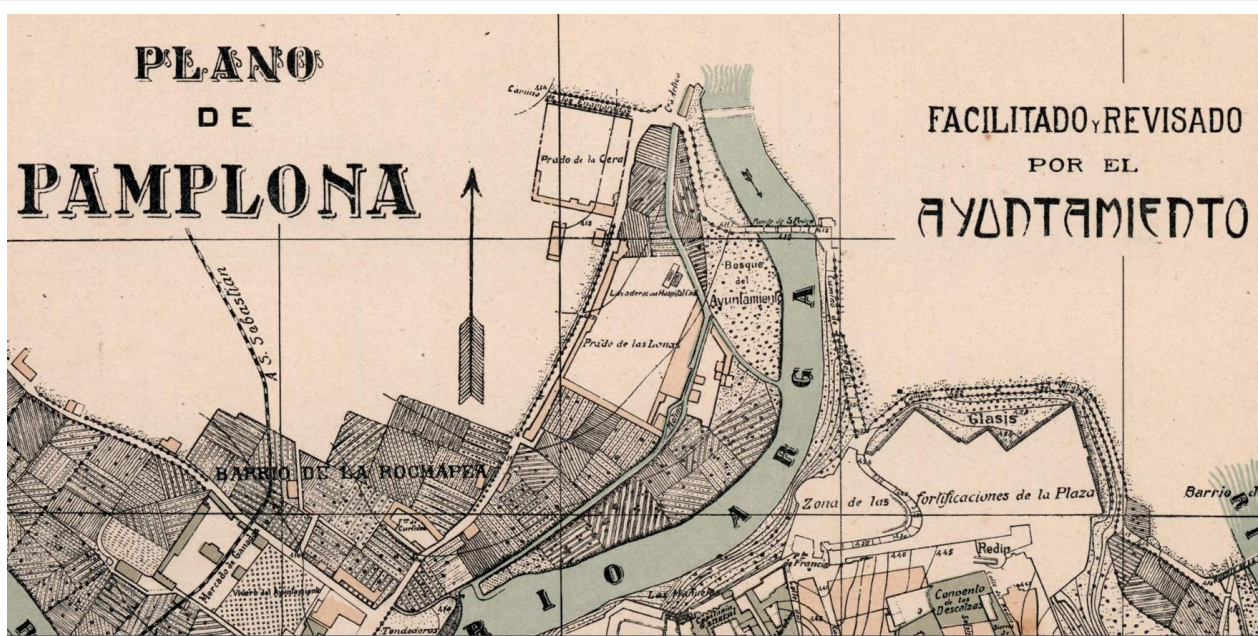
...La cartografía nos cuenta cómo ha ido evolucionando un lugar, los usos del terreno, los edificios más antiguos. Podemos conocer la zona de nuestro mapa a lo largo del tiempo:



1756. Aranzadi está ocupado por huertas. Aparecen construcciones como Casa Gurbindo y, al otro lado del río, los conventos de San Pedro, al oeste y Capuchinos, al norte



1836. Plano del sitio a la ciudad de Pamplona por los franceses en 1813. Ya están marcados los caminos actuales de Aranzadi.



1915. La denominación de los lugares nos da información sobre los usos. Lugares comunales, como el bosque del Ayuntamiento o los viveros, o trabajos que se desarrollaban en la zona: Prado de las Lonas, Prado de la Cera, Tendederos o Lavaderas del Hospital Civil. El aprovechamiento del curso del río propiciaba la presencia de estos oficios.

... El barrio que rodea nuestro mapa se llamó en origen Jus La Rocha, si te interesa la historia de esta zona de Pamplona: [La Rochapea a lo largo del siglo XX](#)

## Programa

- 10:00 h: Apertura del centro de competición.
- 10:30 h: Primeras salidas de open NEGRO.
- 11:00 h: Primeras salidas RESTO DE CATEGORÍAS.
- 12:30 h: Últimas salidas.
- 13:30 h Entrega de trofeos
- 14:00 h: Cierre de meta.

No habrá asignación previa de horas de salida, será baliza start por orden de llegada.

Las salidas se realizarán de forma escalonada cada 2 minutos.

Al cierre de meta (14:00 h) **todas las personas participantes deben haber pasado por la zona de meta.**

# Información técnica

Parque de Aranzadi

Cartografía: Violeta Romero

Escala 1: 4000

Superficie total del mapa: 0,5 km<sup>2</sup>

Trazador: Aimar Urquizu







Mapa que abarca todo el meandro que forma las antiguas huertas de Aranzadi.

Habrà descripción de los controles a disposición de los participantes.

## Simbología y otras indicaciones a tener en cuenta

Al tratarse de un terreno semiurbano, hay que llevar especial atención al número de control y a la simbología que aparece en la descripción, aquí tenéis una tabla con la simbología habitual en orientación.

En esta ocasión, los símbolos especiales utilizados son:

-  Árbol aislado o singular
-  Árbol pequeño o arbusto aislado o singular
-  Árbol seco en pié
-  Bancos o mesas
-  Farolas
-  Elementos característicos: focos-banco

**SÍMBOLOS DE CARTOGRAFÍA DE ORIENTACIÓN  
RECONOCIDOS POR LA I.O.F. ( 1:10.000 )**

	101 Curva de nivel		312 Pozo		514 Cruce de caminos poco visible
	102 Curva de nivel maestra		313 Fuente, manantial		515 Cortafuegos
	103 Curva de nivel auxiliar		314 Particularidad hidrográfica		516 Vía de tren
	104 Línea de pendiente		401 Terreno abierto		517 Línea eléctrica
	105 Cota de la curva		402 Terreno abierto con árboles dispersos		518 Línea alta tensión
	106 Cortado de tierra		403 Terreno semiabierto		519 Tunnel
	107 Pared de tierra		404 Terreno semiabierto con árboles dispersos		520 Pared de piedra pasable
	108 Pared de tierra pequeña		405 Bosque: carrera fácil		521 Pared de piedra en ruinas
	109 Surco de erosión		406 Bosque: carrera lenta		522 Pared infranqueable
	110 Surco de erosión pequeño		407 Maleza: carrera lenta		523 Valla franqueable
	111 Montículo		408 Bosque: carrera difícil		524 Valla en ruinas
	112 Montículo pequeño		409 Maleza: carrera difícil		525 Valla infranqueable
	113 Depresión		410 Vegetación espesa. Carrera imposible		526 Punto de paso
	114 Depresión pequeña		411 Bosque, carrera posible en una dirección		527 Edificación
	115 Foso		412 Huertos, frutales		528 Zona urbanizada
	116 Terreno impracticable		413 Viñedos		529 Zona prohibida
	117 Particularidad del relieve		414 Límite de vegetación preciso		530 Zona asfaltada
	118 Cota		415 Cultivos		531 Ruinas
	201 Cortados infranqueables		416 Límite de vegetación preciso en bosque		533 Campo de tiro
	202 Macizos rocosos		417 Límite de vegetación poco preciso		534 Tumba
	203 Cortados franqueables		418, 419 Elemento particular de vegetación		535 Tubería franqueable
	204 Foso rocoso		501 Autovía		536 Tubería infranqueable
	205 Cueva		502 Carretera general		537, 538 Torre alta, pequeña
	206 Roca aislada		503 Carretera secundaria		539 Mojón, hito
	207 Roca aislada grande		504 Pista, carretera forestal		540 Pesebre
	208 Zona de rocas		505 Camino grande		541, 542 Elementos especiales de origen humano
	209 Grupo de rocas		506 Camino pequeño		601 Salida
	210 Terreno pedregoso		507 Senda clara		602 Punto de control
	211 Terreno arenoso abierto		508 Senda difusa		603 Ruta balizada
	212 Afloramiento rocoso		509 Pasillo estrecho		604 Meta, llegada
	301 Lago		510 Cruce de caminos claro		605 Paso prohibido
	302 Charca, estanque		511 Puente peatonal		606 Punto de paso obligado
	303 Foso con agua		512 Punto de cruce con puente		607 Zona prohibida
	304 Río infranqueable		513 Punto de cruce sin puente		608 Zona de peligro
	305 Curso de agua franqueable				609 Ruta prohibida
	306 Arroyo franqueable				610 Punto de auxilio, botiquín
	307 Arroyo estacional				611 Punto de avituallamiento
	308 Pantano estrecho				
	309 Pantano infranqueable				
	310 Pantano				
	311 Terreno pantanoso				

## Recorridos y distancias aproximadas (en próximo boletín)

### Categorías

- **Open Amarillo individual masculino / individual femenino / equipo:**
  - Categoría de iniciación infantil y grupos familiares
  - Distancia aproximada: inferior a 3 km
- **Open Naranja individual masculino / individual femenino / equipo:**
  - Categoría de iniciación para adultos y grupos familiares
  - Distancia aproximada: 3.0 - 4.0 km
- **Open Rojo individual masculino / individual femenino / equipo:**
  - Categoría de nivel medio para adultos.
  - Distancia aproximada: 4,5 km
- **Open Negro individual masculino / individual femenino / equipo:**
  - Categoría de nivel alto para adultos.
  - Distancia aproximada: 5 - 6 km.

La participación suele ser **individual**, recomendada para personas que tengan nociones de orientación. Para el resto de participantes, se ofrece la posibilidad de participar **en grupo o parejas**.

### Recorridos y distancias (próximo boletín)

CATEGORÍA	DISTANCIA (KM.)	DESNIVEL	NÚM. BALIZAS
Open Amarillo			
Open Naranja			
Open Rojo			
Open Negro			

### Sistema de cronometraje

Todas las categorías utilizarán el SPORTident.

El corredor que no finalice su recorrido o se retire, debe pasar por la zona de descarga de SPORTident para que la organización sepa que se ha retirado.

Los participantes que no dispongan de tarjeta SPORTident podrán alquilarla a través del formulario de inscripción por un importe de 3 euros, dejando en depósito

el DNI. En el caso de que se pierda o deteriore la tarjeta, se deberá abonar un importe adicional de 30 euros.

## Presentación de resultados

Los resultados de cada una de las pruebas y la clasificación final se publicarán en la página web del [Club Deportivo Navarra](#) y en Liveresultat.

## Inscripciones

Todos los participantes deben estar inscritos en la prueba. La organización no asegura la posibilidad de participación para aquellas personas que no se hayan inscrito previamente. Las personas interesadas en participar en la carrera popular, deberán hacerlo a través de este formulario de inscripción:

<https://www.deporticket.com/web-evento/13192-liga-popular-de-orientacion-navarra-parque-de-aranzadi>

**ES OBLIGATORIO PARA TODAS LAS PERSONAS MAYORES DE 14 AÑOS SIN SEGURO INDICAR EL DNI EN LA INSCRIPCIÓN.**

El plazo finaliza el **miércoles 20 de mayo, a las 23:59 horas.**

- Personas nacidas entre 2023-2025: 0€
- Personas nacidas entre 2011-2022: 3€
- Personas nacidas en 2012 y anteriores: 6€
- Personas asociadas al CDN/NKE: 1€ (salvo los nacidos en 2023-2025, 0€)

Seguro de prueba obligatorio a no federados (Orientación / Montaña): +3€/persona

Alquiler de Sportident: +3€ (socios CDN/NKE: +0€).

La inscripción por cada equipo incluye 2 mapas. En caso de querer más mapas, se solicitarán a través del formulario de inscripción por equipos, con un coste de +1€ por mapa extra.

Para dudas o aclaraciones escribir a: [inscripcion.o.cdn@gmail.com](mailto:inscripcion.o.cdn@gmail.com)

## Material necesario y buenas prácticas

Se aconseja el uso de ropa de deporte y zapatillas adecuadas. Además de ropa de abrigo o chubasquero dependiendo de la meteorología.

Es recomendable el uso de brújula durante la carrera. Tenemos brújulas disponibles para prestar hasta agotar existencias. En caso de pérdida de la brújula se abonará 10 €.

Como principio de sostenibilidad y buenas prácticas a la hora de salir al monte, el avituallamiento será autogestionado, para evitar el uso de plásticos. El deporte de Orientación ha demostrado siempre ser muy respetuoso con el medio donde se practica, queremos que siga siendo así. ¡Os agradecemos vuestra colaboración!